

**Übersicht ALTERSERWEITERTE GRUPPE:**
**Raumprogramm für 1 Gruppe**

Erforderliche m<sup>2</sup> für eine Alterserweiterte Gruppe: ca. 250 m<sup>2</sup> + Freispielfläche

<b>Gruppenraum</b>	mindestens 60 m <sup>2</sup>	
<b>Bewegungsraum</b> + <b>direkt angeschlossener Abstellraum</b>	mindestens 60 m <sup>2</sup> + ca. 10 m <sup>2</sup>	
<b>Garderobe</b>	ca. 20 m <sup>2</sup>	
<b>Therapie- / Kleingruppenraum</b>	ca. 15 m <sup>2</sup>	
<b>Kindersanitäranlage mit Wickeltisch und Dusche oder Kinderbadewanne</b>	ca. 15 m <sup>2</sup>	
<b>Erwachsenensanitäranlage</b>	ca. 5 m <sup>2</sup>	
<b>Küche</b>	ca. 15 m <sup>2</sup>	
<b>Büro</b>	ca. 10 m <sup>2</sup>	
<b>Personalraum</b>	ca. 10 m <sup>2</sup>	
<b>Abstellraum, allgemein</b>	ca. 10 m <sup>2</sup> pro Gruppe	
<b>Putzraum mit Wirtschaftswaschbecken</b>	ca. 5 m <sup>2</sup>	
<b>Abstellraum für Außenspielgeräte</b>	ca. 15 m <sup>2</sup>	
<b>Freispielfläche</b>	möglichst 20 m <sup>2</sup> pro Kind Bei der Berechnung der Freispielfläche ist von einer Vollausslastung der Gruppe auszugehen. Da die Kinderhöchstzahl 20 beträgt, sind für die Freispielfläche möglichst 400 m <sup>2</sup> einzuplanen.	
<p style="text-align: center;"><b>Insbesondere bei Neubauten ist auf die Zweckmäßigkeit der Anordnung der Räume bedacht zu nehmen. Es ist daher durchaus sachdienlich, vor Durchführung der Bewilligungsverhandlung, die Pläne mit den zuständigen MitarbeiterInnen der Steiermärkischen Landesregierung zu besprechen. Abweichungen vom Raumprogramm können aus wichtigen Gründen über Antrag des Erhalters/der Erhalterin bewilligt werden.</b></p>		
<b>Empfehlungen:</b>	<b>Windfang</b>	Beim Haupteingang
	<b>Schmutzschleuse (beim Gartenausgang)</b>	Zur Unterbringung von Gartenkleidung und Gartenschuhen
	<b>Bereich für Eltern</b>	Im Garderobebereich (Wartezeiten, Elterntreffen...)
	<b>Integriertes Kasperltheater</b>	In Trennwand zwischen Bewegungsraum und Abstellraum integriert
	<b>Schaffen von Rückzugsräumen / Nischen durch Raumteiler...</b>	Für Kinder unter 3 Jahren und Schulkinder